

Ejercicios de Shell Scripting

Taller Bash (SEL'08) Alvaro Uría Avellanal <fermat@rigel>

1. Crear un script para el shell bash que muestre en pantalla la fecha actual, la hora, el nombre del usuario que abrió la sesión actual y su directorio de trabajo.
2. Crear un script que muestre en pantalla el mensaje *Hola, mundo*. A continuación mostrar el nombre del usuario de la sesión actual, y finalmente mostrar una lista con todos los usuarios conectados al sistema.
3. Crear un script que reciba dos parámetros y los muestre en orden inverso. También debe mostrar por pantalla su propio nombre. Si no se han pasado dos parámetros, mostrar un mensaje de error.
4. Crear un script que muestre ordenadamente en pantalla una relación de todos los ficheros de un directorio cuyo mes de creación sea uno determinado. Tanto el directorio a mostrar, como el mes en cuestión (1..12) serán parámetros a introducir por teclado. Si no se introducen, mostrar un mensaje de error.
5. Escribir un script que haga un backup en un tar.gz de un directorio pasado como parámetro (habrá que comprobar si se pasa el parámetro y si el directorio existe). El nombre del archivo resultante deberá contener el día de la fecha de hoy. Antes de hacerlo sacaremos un warning si el archivo existe.
6. Crear un script que solicite al usuario su nombre y apellidos, y a continuación los muestre en pantalla.
7. Crear un script que establezca como ejecutable el fichero que se pasa como parámetro para todos los usuarios.
8. Crear un script, que compruebe si un determinado usuario, introducido como parámetro, está conectado al sistema o no.
9. Crear un script que extienda la funcionalidad del anterior, permitiendo indicar un número cualquiera de usuarios.

10. Generalizar el script anterior para que compruebe si está conectado un conjunto de usuarios que se introduce por fichero.
11. Crear un script que compruebe periódicamente (cada 60 segundos) si un usuario está conectado.
12. Crear un script que compruebe si el directorio en el que estamos es el directorio *HOME* del usuario que lo ejecuta. Si es así, mostrar el mensaje *Hogar, dulce hogar.* ; y en caso contrario, mostrar un mensaje de que no es así.
13. Crear un script que construya un directorio llamado 2008 con archivos vacíos dentro de él llamados *mes1...mes12*.
14. Comprobar si un usuario que se pide por teclado existe en el sistema.
15. Escribir un script que, dado el nombre de un directorio como parámetro, muestre las estadísticas de cuántos ficheros y cuántos subdirectorios contiene. Deber comprobar que existe el directorio que se pasa como parámetro y que efectivamente es un directorio.
16. Escribir un script que liste el contenido de un fichero, y que permita al usuario añadir nuevas entradas en el mismo. Debe comprobar los permisos necesarios para realizar esas operaciones.
17. Escribir un script que muestre en pantalla, en líneas distintas, las rutas de todos los directorios contenidos en la variable *PATH*.
18. Escribir un script que presente en pantalla un menú de restaurante.
19. Crear un script en el que se muestre un menú para poder añadir o quitar permisos a un archivo pasado como parámetro. Antes de nada, deberá comprobar si el archivo existe y si no, crearlo. Los permisos podrán ser añadidos/quitados sobre usuario propietario, grupo y los demás.

Agradecimientos: Ender y Txipi.